

An den 1. Bürgermeister der Gemeinde Hohenbrunn  
Dr. Stefan Straßmair

Hohenbrunn, 23.05.2018

**Antrag – Ergänzung der Geschäftsordnung um „Aufnahme der Bürgerfragestunde in der Tagesordnung“**

Sehr geehrter Herr Dr. Straßmair,

in unserer Geschäftsordnung (§ 26) ist folgendes geregelt:

*(6) Vor Beginn der öffentlichen Gemeinderatssitzungen ist den Bürgern der Gemeinde bei Bedarf Gelegenheit zu geben, an den Bürgermeister und an die Gemeinderatsmitglieder Fragen zu stellen. Fragen, die nur persönliche Angelegenheiten betreffen, können zurückgewiesen werden. Die Fragezeit wird auf insgesamt höchstens 10 Minuten begrenzt.*

**Im Sinne von Transparenz und einer bürgernäheren Gemeinderatssitzung bitten wir darum, dass dieser Hinweis ein fester Tagesordnungspunkt der künftigen Gemeinderatssitzungen sein wird.**

Die Geschäftsordnung für den Gemeinderat (§22 (2) Tagesordnung) sollte entsprechend ergänzt und geändert werden **um folgenden Satz:**

**...Das Recht der Bürger, bei Bedarf Fragen an den Bürgermeister und die Gemeinderatsmitglieder zu stellen, ist bei jeder Sitzung als Tagesordnungspunkt 1 (Öffentlicher Teil) in der Einladung... aufzunehmen....**

**Begründung:** Es macht aus unserer Sicht Sinn, das Recht der Bürger, Fragen zu Beginn der Sitzung zu stellen, deutlicher herauszustellen und auch in der GO aufzunehmen.

Den Bürgern ist oft nicht bewusst oder sie sind sich unsicher, ob es überhaupt die Möglichkeit gibt, zumindest im Vorfeld einer Sitzung sich zu Wort zu melden. Wenn dieser Punkt auf der Tagesordnung steht, so führt das zu einer bürgernäheren Gemeinderatssitzung und sorgt für Klarheit.

**Beschlussvorlage:**

Die Geschäftsordnung für den Gemeinderat der Gemeinde Hohenbrunn wird um folgenden Passus unter §22 (2) ergänzt:

***Das Recht der Bürger, bei Bedarf Fragen an den Bürgermeister und die Gemeinderatsmitglieder zu stellen, ist bei jeder Sitzung als Tagesordnungspunkt 1 (Öffentlicher Teil) in der Einladung aufzunehmen.***

Freundliche Grüße

gez. Pauline Miller

gez. Andreas Schlick